**Đồ án Lập trình trên các thiết bị di động**

***☞ Yêu cầu đồ án:***

Phân tích, thiết kế và hiện thực ứng dụng quản lý (các chức năng cơ bản: thêm, sửa, xóa) hay các ứng dụng khác (các chức năng cơ bản tùy vào ứng dụng) trong thực tế.

***☞ Mục tiêu của đồ án:***

- Phân tích và xây dựng một ứng dụng quản lý hay các ứng dụng khác.

- Vận dụng kỹ thuật lập trình ứng dụng di động để giải quyết một vấn đề trong thực tế.

- Tổ chức làm việc nhóm để thảo luận và giải quyết các vấn đề liên quan đến lập trình ứng dụng di động.

Hình thức:

- Báo cáo + Chương trình ứng dụng

***☞ Các yêu cầu chung khi thực hiện đồ án***

- Sinh viên phải xây dựng được CSDL, chỉ cần một số table cơ bản chứa thông tin liên quan. Ví dụ: mặt hàng, thông tin bán hàng … CSDL nên thiết kế đơn giản nhưng tối thiểu phải đạt yêu cầu phục vụ cho các chức năng mô tả trong từng đồ án.

- Chương trình phải có sự phân quyền người sử dụng (login/logout).

- Các Activity nhập, sửa dữ liệu phải có các ràng buộc.

- Về nghiệp vụ quản lý của từng đồ án: sinh viên tự tìm hiểu.

- Dữ liệu nộp gồm các phần (file báo cáo PowerPoint, Word, ứng dụng).

***☞ Nội dung báo cáo***

- Mục đích yêu cầu của đồ án

- Ai có thể sử dụng ứng dụng?

- Phân tích thiết kế hệ thống

- Giao diện ứng dụng

- Ứng dụng gồm các chức năng gì?

- Tài liệu tham khảo